



2020年7月28日 制定  
一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所  
シンギュラリティバトルクエスト運営事務局

## シンギュラリティバトルクエスト大会規約

### 1. 本規約について

一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所は、高校生を対象とした日本の未来を担うAI/ICT人材「AIアスリート」を発掘・育成する特別プログラムイベント「シンギュラリティバトルクエスト」の主催者として、本大会への応募、参加に関するルールを定める本規約を制定します。本大会への応募、参加を希望する方は、本規約等の内容を理解した上で、これに従わなければならない、本大会に応募した時点で、本規約等の内容を理解した上で、これに従うことを承諾したものとみなします。

### 2. 定義

- ・ 当社  
一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所をいいます。本大会の運営に関する事項については、特段の事情のない限り、当社シンギュラリティバトルクエスト運営事務局の判断が当社の判断となります。
- ・ 本大会  
当社の主催するイベント「シンギュラリティバトルクエスト」をいい、一次選考、研修会、二次選考及び決勝大会から構成されます。
- ・ 参加チーム  
当社が本大会への参加を決定したチームをいいます。
- ・ 参加者  
参加チームの構成員で、かつ、本規約に規定の要件を充足する者をいいます。
- ・ コーチ  
参加チームの引率者で、かつ、本規約に規定の要件を充足する者をいいます。
- ・ 協賛・協力法人  
本大会の運営管理について、本大会を支援していただく一般民間企業、高等教育機関、その他の法人をいいます。
- ・ 本規約等  
本規約及び別途当社の定めるプライバシーポリシー、その他の本大会に関する参加ルールの総称です。



- ・ 提供資材

本大会の管理運営について、当社が参加チーム又はその構成員に交付する機材、資料、教材、データ、プログラム、その他の一切のものをいいます。

### 3. 参加資格

(1) 本大会は、参加者3人で構成される参加チームとしてのみ応募、参加することができ、単独又は2人チームでの応募、参加はできません。

(2) 参加チームの構成員たる参加者は、本大会の期間中、次の要件をいずれも満たす必要があります。

- ・ 生年月日が2002年（平成14年）4月2日から2005年（平成17年）4月1日までのいずれかの日であること。
- ・ 日本国内に在住していること。
- ・ 全日制高校、定時制高校、多部制高校、単位制高校、通信制高校、高等専修学校、専門学校 高等課程又はインターナショナルスクール（高等課程）のいずれかに在籍していること。
- ・ 日本語を用いて、当社及び他の参加者とコミュニケーションを取ることができること。
- ・ 法定代理人（特段の事情がない場合、親権者である親がこれに該当します。）の承諾を得ていること。
- ・ 2つ以上の参加チームに所属していないこと。

(3) 参加チームは、本大会の期間中、次の要件をいずれも満たす必要があります。

- ・ 応募の際に登録した3人の参加者により構成されること。
- ・ 構成員たる参加者がいずれも同じ学校に在籍していること。
- ・ 応募の際に登録したコーチ1人以上が付いていること。
- ・ 構成員たる参加者の在籍する学校の反対がないこと。

(4) コーチは、本大会の期間中、次の要件をいずれも満たす必要があります。

- ・ 満20歳以上であること。
- ・ 自身の引率する参加者の所属する学校関係者又は参加者の一人の親族であること。

(5) やむを得ない事情により参加チームの構成員たる参加者又はコーチに欠員が生じた場合、次の要件をいずれも満たす場合に限り、欠員の補填を認めます。

- ・ 一次選考後、決勝戦の前日までに、参加チームのコーチ又はコーチ候補者が当社に対して補填を申請したこと
- ・ 補填として加入する参加者又はコーチが本規約等を理解し、これに従うことを承諾していること
- ・ 補填として加入する参加者又はコーチは補填の申請後直ちに、当社の面談（オ



ンライン)による審査を受け、一次選考、研修会、決勝大会等に参加できること

#### 4. 応募について

- (1) 本大会への参加は、参加者 3 名とコーチ 1 名以上で構成される参加チームとしてのみ行うことができます。本大会への参加の応募は、参加者及びコーチが各自当社の指定する必要事項を全て記載の上、当社の指定する方法によって行うものとします。また、本大会への応募又は参加に際して、別途当社が指定する本人確認書類の提示又は提出を求めた場合は、これに従わなければ応募又は参加をすることができません。
- (2) 本大会への応募は、法定代理人の承諾を得た上で、本規約等を理解し、これに従うことを承諾した場合に限りできるものとします。
- (3) 応募者多数の場合、当社の判断により、エントリー期間中であっても募集を締め切ることがあります。

#### 5. 参加者の決定等

- (1) 参加チームの決定は当社が行います。
- (2) 本大会に参加できる人数には限りがあるため、応募者多数の場合は、当社の判断により、別途当社の指定する方法による予備選考を行うことがあります。
- (3) 応募者のチーム名に公序良俗に反する単語が含まれている場合、又は第三者の権利を侵害していると当社が判断した場合、当該チームを選考対象から除外する場合があります。
- (4) 応募情報等の不備、虚偽が発覚した場合、参加チーム若しくはその構成員が本規約に違反した場合、又は当社において不適格であると認められた場合、当該チームを参加の可否の選考対象から除外し、又は事後に参加決定を取り消すことがあります。また、当社は、参加チームの選考対象からの除外や参加決定の取り消しに先立ち、応募情報や法定代理人の同意に関する確認のため、参加者の法定代理人又はコーチに連絡することがあります。
- (5) 参加チームの決定に関する連絡は、本大会公式 WEB サイトへの掲載及び応募の際に申告されたコーチのメールアドレス宛での通知をもって行います。当社からの連絡に対する参加チームからの応答がない場合、当社の判断により、本大会への参加が取り消されることがあります。
- (6) 参加決定及びその理由、参加取消しの理由、その他の個別のお問い合わせにはお答えすることができませんので、予めご了承下さい。

#### 6. 連絡等について



- (1) 当社から参加チーム又は本大会への参加を応募するチームに対する連絡は、コーチに対して行います。添付ファイルの閲覧に不自由が生じ、また、送信エラーのおそれが高いため、コーチは、当社に対してメールアドレスを申告する場合、専ら携帯電話を受信機とするものは避けてください。
- (2) 当社がコーチから申告されたメールアドレス宛てに通知を行った場合、当該通知の受信や通知の閲覧の有無にかかわらず、当社の参加チーム又は本大会への参加を応募するチームに対する連絡が適切に行われたものとみなします。

## 7. 参加上の注意事項

- (1) 参加チームの引率及び当社との連絡は、参加チーム所属のコーチが行うものとします。
- (2) 当社による特段の指示のない限り、本大会はインターネット動画共有サービス「YouTube」及びビデオ会議サービス「Zoom ミーティング」等を利用したオンラインでの実施を予定しております。参加チームは、各自の責任と費用でオンラインでの参加に必要な機材、通信環境、活動場所を準備するものとします。なお、当社による特別の指示のない限り、通信端末は Windows 又は Mac のパーソナルコンピュータを使用するものとします（スマートフォン、タブレット等の使用による参加は認めません）。推奨通信環境は、以下の URL を参照ください。

<https://learningbox.online/learningbox%E3%81%AE%E4%BD%BF%E3%81%84%E6%96%B9/%E6%8E%A8%E5%A8%E7%92%B0%E5%A2%83/>

- (3) オンラインでの開催の場合であっても、本大会の円滑な運営のため、当社の指示に従っていただきますようお願いいたします。また、本大会当日、当社より、参加チームに対し、参加者の本人確認及び参加者以外の者の関与がないことを確認するための指示を行うことがあります。
- (4) 本大会への参加に際しては、当社が準備又は指定したユニフォーム等の着用をお願いすることがあります。
- (5) 次の場合、当社の判断により、参加チームを棄権扱いとすることがあります。
  - ※ 棄権扱いとなった参加チームについて、別途当社の指定した日に改めて当該競技、種目を実施する場合があります。この場合の当該競技、種目の評価は、参考記録に留まるものであり、選考等においては反映されません。
  - ・ 本大会の一次選考、研修会、二次選考又は決勝大会当日、当社の指定した時刻までに参加チームの構成員全員の出席が確認できない場合。
  - ・ 本大会中、参加者の体調不良により参加続行が不可能又は困難であると当社が判断した場合。



- ・ オンライン実施に係る通信の遅延、中断等の通信環境に関するトラブルが発生した場合。但し、当該トラブルが不可抗力によるものである場合、又は当社側の故意又は過失によるものである場合はこの限りでなく、別途当社の指定する予備日に競技、種目を改めて実施するものとします。

(6) 次の場合、当社の判断により、参加チームを退場、失格又は参加決定取消し扱いとすることがあります。

- ※ 退場となった競技、科目についての参加チームの評価は、退場時点までの成果に基づき判断します。
- ※ 参加チームは、失格となった時点で本大会を敗退するものとします。
- ※ 参加チームは、参加決定取消しとなった時点で、参加チームの決定時に遡って本大会に参加しなかったものとします。この場合、当該参加チーム以外のチームの選考結果には何ら影響を与えないものとし、他のチームが繰り上がって参加チームとなり、又は選考において順位が繰り上がることにはなりません。
- ・ 参加チームの構成員が本大会の進行の妨げとなる行為をしていると当社が判断した場合。
- ・ カンニング行為、参加チームの構成員たる参加者以外の者による参加若しくは援助、又はその他のチート行為若しくは不正行為が判明した場合。
- ・ コーチが参加チームの機材トラブル又は通信環境トラブル以外の介助、助言、参加者による不正行為の黙認、又はその他の不正行為を行った場合。
- ・ 参加チームの構成員が、新型コロナウイルス等の感染症の感染防止の観点からみて不適切な行動に及んだ場合。
- ・ 参加チームの構成員が本規約等に違反した場合。
- ・ 参加チームの構成員が当社、本大会の協賛・協力法人若しくはその他の関係者、又は他の参加者に対する誹謗中傷、名誉毀損、暴行、業務妨害、又はその他これらに準じる行為を行った場合。
- ・ 参加チームの構成員が本大会への参加資格の譲渡又は賞品若しくは賞品を受け取る権利の譲渡を行った場合。
- ・ 参加チームの構成員が特定の企業やその商品、役務、又はその他一切の宣伝行為を行った場合。
- ・ 参加チームの構成員が本大会への参加に際して、当社、本大会の協賛・協力法人若しくはその関係者、又は第三者に対し、その権利を侵害する行為、違法行為又は迷惑行為を行った場合。
- ・ 参加チームの構成員又はその関係者が本大会の結果に関する賭博行為を行った場合。
- ・ 参加チームの構成員がその他の当社が不適切と判断する行為に及んだ場合。

(7) 本大会にて優勝・入賞した参加チーム又はその構成員には、本委員会又は協賛・協



力法人が開催するイベント等への参加をお願いする場合がありますので、予めご了承ください。

## 8. 費用負担

本大会への応募、参加に際して、当社から参加チーム又はその構成員に対して費用を請求することはありませんが、インターネット接続料等のオンライン参加に係る費用、交通費、必要機材に係る費用、その他の諸費用については、参加チーム各自で負担するものとします。

## 9. 個人情報の取扱い等

- (1) 当社は、別途当社の定めるプライバシーポリシーにしたがって、個人情報を適法かつ適切に取り扱うものとします。
- (2) 本大会では、当社や各種報道関係スタッフ等から参加者及びコーチに対して、撮影又は取材を申し込むことがあります。その際に撮影された写真及び映像並びに取材に応じていただいた際の記事・文章は、当社若しくは当社が許可する者の運営するWEBサイト等、各種報道媒体又は大会関係会社を通じて公開（再放送や二次利用を含みます）される場合があります。参加者及びコーチは、本大会に参加した時点で、これらの撮影や取材、公開について、無償かつ無制限の同意をするものとみなします。参加者及びコーチは、原則として、本大会の応募、参加の後にこれらの撮影や取材、公開を辞退することができません。また、撮影や取材された内容については、事情により公開されない場合もあります。

## 10. 禁止事項等

- (1) 本大会期間中、参加チームは、マスク着用、手洗い、消毒、換気等の徹底、不必要な身体的接触の禁止、密閉、密集及び密接の回避、その他の感染症の感染防止に努め、各自の責任で健康管理を行うものとします。
- (2) 当社の許可がない限り、参加者及びコーチは、一次選考の問題及び正解について、方法を問わず、第三者に口外してはなりません（インターネットやSNSへの投稿も禁止です）。
- (3) 当社による特別の指示のない限り、本大会において当社が参加チームに提供する提供資材は、当社又はその創作者が著作権、特許権（特許を申請する権利を含みます）、意匠権、実用新案権、及びその他の知的財産権並びに所有権を有するものであり、参加チーム又はその構成員にこれらの権利を譲渡し、又は本大会の目的の範囲外における利用を許諾するものではありません。
- (4) 参加者及びコーチは、提供資材について責任をもって管理し、当社の許可がない限り、本大会の目的以外に使用することはできません。また、当社が提供資材の返還



又は破棄を指示した場合は、速やかにこれに従うものとします。

- (5) 参加者は、本大会において参加者が作成、創作した成果物について、本大会の運営管理、紹介、宣伝広告、報道、又はその他の本大会に関する目的の範囲内において、当社又は当社の指定する者がこれを無償で利用すること、及び参加者が著作者人格権等の権利を行使しないことに同意するものとします。

#### 1 1. 免責

- (1) 本大会の参加に際して、参加チームは、構成員の健康、身体の安全及び財産について、各自の責任で管理するものとします。本大会開催中の事故、怪我、盗難、その他のトラブル、及びこれらに伴う損害について、当社及び本大会の協賛・協力法人は、当社又は本大会の協賛・協力法人に故意又は重過失のない限り、一切の責任を負いません。
- (2) 参加者と他の参加者、コーチ、又はその他の第三者との間でトラブルが生じた場合、参加者自身で解決するものとし、当社及び本大会の協賛・協力法人は、当社又は本大会の協賛・協力法人に故意又は重過失のない限り、一切の責任を負いません。
- (3) 地震、津波、洪水、大雨、戦争、暴動、停電、機材トラブル、感染症の蔓延、その他の不可抗力又は当社の都合により、当社は、本大会の内容を変更し、選考結果を無効にし、又は本大会を延期若しくは中止とする場合があります。これらに起因して生じた損害に対して、当社及び協賛・協力法人は、当社又は本大会の協賛・協力法人に故意又は重過失のない限り、一切の責任を負いません。
- (4) 本大会は、当社のみならず、協賛・協力法人を含む関係者からのご支援により開催、運営されるものです。これらのご支援の全部又は一部を得られなくなる事態が生じた場合、当社は、本大会を延期、縮小又は中止することがあります。これらに起因して生じた損害に対して、当社及び協賛・協力法人は、当社又は本大会の協賛・協力法人に故意又は重過失のない限り、一切の責任を負いません。
- (5) 本大会に参加したこと若しくは参加できなかったこと、又は本大会における成績若しくは選考結果について、参加チーム及びその構成員は異論を唱えることができず、また、これらに起因する参加チーム又はその構成員の損害について、当社及び協賛・協力法人は一切責任を負いません。

#### 1 2. その他

- (1) 本大会の日程、内容、賞品、放送、配信、応募及び参加に当たっての諸条件、その他の本大会に関する一切の事項については、別途当社が定めるものとし、応募者はこれに異議を唱えないものとします。
- (2) 当社は、参加チームに対して、コーチへの連絡又は公式サイトに掲載する方法により事前に告知した上で、本規約等を変更することがあります。この場合、当社は規



約の変更内容及び変更の効力発生日を公式サイトに掲載します。  
(3) 本規約等に関するお問い合わせは、次の窓口までお願いします。

一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所  
シンギュラリティバトルクエスト運営事務局

メールアドレス: [info@singularitybattlequest.club](mailto:info@singularitybattlequest.club)

※開設期間：2020年7月29日(水)～2021年1月29日(金)※予定

※開局時間：10:00～17:00(土・日・祝除く)