



2020年7月28日 制定
一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所
シンギュラリティバトルクエスト運営事務局

プライバシーポリシー

本プライバシーポリシーは、「シンギュラリティバトルクエスト大会規約」における「プライバシーポリシー」に含まれ、一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所（以下「当社」といいます）が「シンギュラリティバトルクエスト」（以下「本大会」といいます）を運営する上で、関係者の個人情報を取扱う際の指針を定めるものです。

1. 個人情報の定義

本プライバシーポリシーにおいて、個人情報とは、個人情報の保護に関する法律に規定される生存する個人に関する情報（氏名、生年月日、その他の特定の個人を識別することができる情報）及び特定の個人と結びついて使用されるメールアドレスその他の個人に関する属性情報をいいます。

2. 個人情報取扱者の名称

一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所

3. 収集する個人情報の項目

当社は、次の各号に掲げる関係者に関する個人情報を取得することがあります。

- (1) 氏名
- (2) 生年月日、年齢及び学年
- (3) 性別
- (4) 住所
- (5) 容姿を撮影した写真又は映像
- (6) 在籍する学校又は所属団体
- (7) 電話番号
- (8) メールアドレス
- (9) 本大会における競技、種目の評価、結果及び成績
- (10) 当社へのお問い合わせやご連絡等に関する情報
- (11) 次に掲げる端末及びクッキー利用の際に取得する情報
 - ・ 情報通信端末の機体識別に関する情報
 - ・ 情報通信端末の OS 情報
 - ・ インターネットへの接続に関する情報
 - ・ 写真アプリ及び端末内ストレージの情報
 - ・ 位置情報
 - ・ リファラ情報
 - ・ IP アドレス情報
 - ・ 閲覧した URL および閲覧した日時に関するタイムスタンプ情報



- ・ サービスの利用に関する情報
- ・ 利用者様の端末ごとに割り振られる広告識別子情報
- ・ サーバログ情報

4. 収集する個人情報の利用目的

当社は、次の各号に掲げる目的のために取得した個人情報を利用することがあります。

- (1) 本大会参加者の管理、本人確認、参加者への連絡、賞品等の発送、関連イベントへの招待、その他の本大会運営管理のため
- (2) 本大会の紹介、宣伝広告、本大会の開催態様及び結果等の公表、報道、管理のため
- (3) 本大会運営に関する調査、アンケート実施のため
- (4) 協賛・協力企業を含む本大会関係者に対する報告のため
- (5) 本大会に関するお問い合わせ、ご相談、苦情、その他の対応、並びに紛争の解決のため
- (6) 個人情報を含まない統計的資料の作成のため
- (7) 不正又は違法行為の防止のため
- (8) その他の本大会参加規約に記載の事項を遂行するため

5. 個人情報の適正な取得

当社は、適法かつ適正に個人情報を取得し、偽りその他不正の手段により取得することはありません。

6. 個人情報の管理等

当社は、個人情報の漏洩、滅失またはき損の防止その他の個人情報の安全管理が図られるよう、適切な措置を講じます。

7. 個人情報の第三者への提供

当社は、次の各号に掲げる場合を除き、会員の個人情報を第三者（個人情報取扱いの委託先、及び合併その他の事由による事業承継先を除きます）に提供しません。

- (1) 関係者の事前の同意を得た場合
- (2) 法令に基づき当社が関係者の個人情報を提供する義務を負う場合
- (3) 人の生命、身体または財産の保護のために必要がある場合であって、関係者ご本人の同意を得ることが困難であるとき
- (4) 公衆衛生の向上または児童の健全な育成の推進のために特に必要がある場合であって、関係者ご本人の同意を得ることが困難であるとき
- (5) 国の機関（裁判所、警察、検察等の機関を含みますがこれに限りません）若しくは地方公共団体又はその委託を受けた者が法令の定める事務を遂行することに対して協力する必要がある場合であって、関係者ご本人の同意を得ることにより当該事務の遂行に支障を及ぼすおそれがあるとき
- (6) 予め第三者に提供する旨を告知又は公表している場合

8. 個人情報の関係各社への提供

当社は、本大会の関係各社に対し、次のとおり個人情報を提供することがあります。関係者は、本大会に応募、参加した時点で、当該個人情報の提供に同意したものとみなします。



(1) 一次選考のための提供

- ・ 提供先
スキルアップ AI 株式会社、株式会社龍野情報システム、株式会社電腦商会、トヨタ・リサーチ・インスティテュート・アドバンスト・デベロップメント株式会社、株式会社日立ソリューションズ・クリエイト、株式会社フジミック、株式会社 MILIZE
- ・ 提供される個人情報
氏名、生年月日、学年、性別、住所、在籍する学校又は所属団体、並びに本大会における競技、種目の評価、結果及び成績
- ・ 提供方法
個人情報を記載した電子ファイルの送付、又はクラウド型ツールを用いた共有
- ・ 利用目的
一次選考の結果検討及び選考通過者選抜のため

(2) 研修会及び二次選考のための提供

- ・ 提供先
NTT レゾナント株式会社、スキルアップ AI 株式会社、株式会社龍野情報システム、株式会社電腦商会、トヨタ・リサーチ・インスティテュート・アドバンスト・デベロップメント株式会社、株式会社日立ソリューションズ・クリエイト、株式会社フジミック、株式会社 MILIZE
- ・ 提供される個人情報
氏名、学年、性別、住所、メールアドレス、電話番号、在籍する学校又は所属団体、並びに本大会における競技、種目の評価、結果及び成績
- ・ 提供方法
個人情報を記載した電子ファイルの送付、又はクラウド型ツールを用いた共有
- ・ 利用目的
研修会の運営並びに二次選考の実施、結果検討及び選考通過者選抜のため

(3) 各種イベント等の開催のための提供

- ・ 提供先
NTT レゾナント株式会社、株式会社龍野情報システム、株式会社電腦商会、トヨタ・リサーチ・インスティテュート・アドバンスト・デベロップメント株式会社、株式会社日立ソリューションズ・クリエイト、株式会社フジミック、株式会社 MILIZE
- ・ 提供される個人情報
氏名、学年、性別、住所、メールアドレス、電話番号、在籍する学校又は所属団体
- ・ 提供方法
個人情報を記載した電子ファイルの送付、又はクラウド型ツールを用いた共有
- ・ 利用目的
本大会に関連する各種イベント等について、運営管理、参加者の出欠確認、及び映像収録のため

(4) 各種イベント等の開催のための提供

- ・ 提供先
NTT レゾナント株式会社、株式会社龍野情報システム、株式会社電腦商会、東京学芸大学教育インキュベーションセンター、株式会社フジミック
- ・ 提供される個人情報



氏名、学年、性別、住所、在籍する学校又は所属団体、並びに本大会における競技、種目の評価、結果及び成績

- ・ 提供方法

個人情報を記載した電子ファイルの送付、又はクラウド型ツールを用いた共有

- ・ 利用目的

本大会の選考等における評価、結果及び成績公表のため

9. 個人情報の開示、訂正及び利用停止、並びに個人情報の取扱いに関する苦情申出等

関係者をご自身の個人情報の開示、訂正及び利用停止などをご希望される場合の窓口、その他本プライバシーポリシーに関するお問合せの窓口は、次のとおりです。なお、個人情報の開示、訂正及び利用停止などをご希望される場合は、ご本人であることを確認の上、対応いたします。

【窓口】

一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所

シンギュラリティバトルクエスト運営事務局

メールアドレス: info@singularitybattlequest.club

10. プライバシーポリシーの変更

当社は、法改正や当社事業内容又はサービスの変更、関係者の要望等により、関係者へ事前に告知をした上、本プライバシーポリシーの内容を変更する事があります。事前の告知においては、変更内容及び効力発生日を通知いたします。